

함께 달리고 싶은 열정 지원자, 윤상혁입니다.



윤상혁 1996년 (26세/만 25세) | 남 | 구직중

✉ dmsgjsaks159@naver.com

☎ 010-6431-6057

☎ 010-6431-6057

🏠 (41143) 대구 동구 입석로

학력사항 대학교(2,3년) 졸업예정	경력사항 신입	희망연봉 2,400~2,600만원	희망근무지/근무형태 대구전체 정규직	포트폴리오 -
-------------------------------	-------------------	------------------------------	----------------------------------	-------------------

학력

최종학력 | 대학교 **2,3년** 졸업예정

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2015.03 ~ 2021.11	졸업예정	영진전문대학 (대구)	컴퓨터응용기계	3 / 43
2012.03 ~ 2015.03	졸업	대구공업고등학교	전문(실업)계 (기계)	-

경력

신입

대외활동

기간	구분	기관/장소	내용
2013.07.01 ~ 2013.10.14	아르바이트	(주)에프앤씨시스템	매장 홀 관리 스태프
2015.12.23 ~ 2016.03.19	아르바이트	서부엔지니어링	조선 배관 설치 fo/lo flusing line 관리
2018.06.18 ~ 2019.01.30	아르바이트	씨제이프레시웨이주식회사	식품 조리,재고관리,세척
2019.08 ~ 2020.12	아르바이트	트리니티오토파츠	자동차 브레이크 패드 제작, 포장 관리
2020.02.03 ~ 2021.01.30	아르바이트	씨브웨이대구동촌디티점	식품 제조 파트타이머
2021.07.05 ~ 2021.12.16	교육이수내역	영진직업전문학교	(디지털디자인)웹퍼블리셔,UI/UX,웹디자인

자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2014.07	자격증/면허증	컴퓨터응용선반기능사	한국산업인력공단	최종합격

2020.08	자격증/면허증	그래픽기술자격(GTQ) 1급	한국생산성본부(KPC)	최종합격
2017.08	자격증/면허증	2종보통운전면허(오토)	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격

보유기술

보유기술명/수준/상세내용
CSS3
Adobe Photoshop
Adobe Illustrator
Adobe After Effects
Adobe XD
Adobe Premiere
jQuery
JavaScript
HTML5

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
이력서	http://dbsgjsaks123.dothome.co.kr/

자기소개서

[지원동기]

[다재다능한 웹 퍼블리싱, 디자이너가 되기 위해]

2021년 3월경에 적성을 찾기 위해서 평소 관심이 있던 시각 콘텐츠를 다루는 직업을 찾고 있었습니다. 도중에 웹 디자인, 퍼블리싱이라는 영역에 대해서도 알게 되었습니다. 그리하여 그래픽 기술과 영상에 대해 공부하던 와중 더욱 체계적으로 학습하고 싶은 욕심이 생겨 직업전문학교에 수강등록하게 되었습니다. 교육 이수중 웹 표준 기술인 `HTML5, CSS3, Jquery` 와 `디지털 디자인`을 학습하게 되었고 더욱 웹을 동적이고 편리하게 바꾸고 싶은 마음이 생기게 되었습니다. 이를 위해 웹 기술에선 가장 기본적인 애릿, 소스 코드 편집기의 익스텐션, SCSS와 깔끔한 코드를 위한 작성법 등을 공부하였고 JS라이브러리인 Jquery나 react, framework toll, vanilla.js에 대한 학습에도 관심을 가지게 되었습니다. 디지털 디자인에서는 그쳐 디자인 위주의 학습 보단 어떻게 하면 사용자가 더욱 편리함을 느낄지 고민하며 UX/UI 중심의 디자인을 하여 XD기반으로 포토샵이나 일러스트 등 디자인 툴로 보완하는데 힘썼습니다. 이렇게 제작된 저만의 페이지와 디자인을 보며 큰 보람을 느꼈고 이러한 흥미를 통해 더욱 공부에 매진하여 웹이나 앱에 관련된 사용자들의 불편함을 해소하고 더욱 즐거움을 주는 퍼블리싱, 디자이너가 되고 싶습니다.

[성격의장단점]

남들의 의견에 수용적이며 현재에 집중하는 태도가 제 장점입니다. 예전 직장에서 고객을 응대했을 때 활기와 웃음이 다소 부족하다는 지적을 받았습
니다. 스스로 표정 연습이나 화법 등을 출근 전 10분 여행 연습하여 개선에 성공했고 고객 설문조사 관련, 친절한 사원으로 선정되게 되었습니다.

반면, 저의 큰 단점은 부탁을 잘 거절하지 못하는 것입니다. 저로 인한 상대의 감정을 많이 의식을 하기 때문입니다.
단점을 개선하기 위해 부탁을 받더라도 제 개인적인 상황을 대조해보며 조금의 간격을 두고 대답하려는 노력을 하고 있습니다.

장점은 더욱 살리며 단점도 꾸준히 개선하여 극복할 수 있다고 확신하고 있습니다.

[직무역량]

최근 관심이 있는 분야는 프론트 앤드 개발입니다. 개발 업무를 원활하게 수행하기 위한 기본적인 역량은 퍼블리싱과 디자인입니다. 그렇기에 다음과
같은 노력을 하였습니다.

첫번째로 협업과 의사소통이 필요하다고 생각합니다. 혼자서 일하는 것은 분명히 한계가 있으며 퍼블리셔는 특히나 개발자와의 컨택이 잦기 때문에
전문성을 가진 협업이 되어야 구체적인 계획들이 수립될 수 있기 때문입니다. 그렇기에 학원 과정 중에서도 팀 프로젝트를 작게나마 경험하려고 한 적
이 있습니다. 5명 이하의 작은 ui/ux 디자인 프로젝트였지만 공동작업이 원활한 틀들을 모색하여 google 프레젠테이션, 벡터 기반의 협업 디자인 툴
을 사용하여 효율적으로 작업하였으며, 책임감을 쌓기 위해 팀장을 자처해 주도적으로 팀원들의 의견을 모아 ux/ui 디자인은 물론 웹 소개 페이지+퍼
블리싱 과정까지 완성하게 되었습니다.

두번째로 효율적이고 체계적인 작업이라고 생각합니다. 아주 짧은 시간이라도 반복되어 쌓이다 보면 비효율적으로 변한다는 생각으로 퍼블리싱 과정
중엔 소스 편집기의 효율적인 익스텐션들을 많이 사용하거나 CSS를 편리하게 사용할 수 있는 SCSS에 대해서도 학습하였고, 파일 정리를 영문과 언더
바를 사용하여 체계적으로 관리하였습니다. 또한 제작하여 관리된 파일들은 웹 저장소(git)에 연동하여 버전 관리 할 수 있는 방법도 학습하였습니다.
디자인 관련으로는 되도록 짧은 과정을 위해 단축키를 많이 활용하였고 프로그램 기리 호환이 원활한 abode 제품군의 라이선스를 구매하여 doud와
라이브러리를 통해 안전하면서도 효율적으로 작업하고 있습니다.

[입사후 포부]

[부족함을 알고 개선하는 사람이 되고 싶습니다]

저는 제가 부족하다는 사실을 알고 있는 사람입니다. 그렇기에 노력하며 개선하려는 의지가 있습니다. 저의 현재 목적은 UX/UI를 중요시 하는 웹 디벨
로퍼가 되는 것이기 때문에 업무를 하더라도 책임감을 가지며 협업 능력을 더욱 키우고, 빠르게 변화하는 웹 시장에 맞추어서 끊임없이 학습하려는 자
세를 가지며 업무에 임하고 싶습니다. 저의 이러한 관심과 열정으로 입사 후에도 꼭 필요한 인재로 거듭나도록 할 것입니다.